

«УТВЕРЖДАЮ»



ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении открытого турнира по киберспорту «Дисциплина Counter-Strike 1.6»
среди команд институтов Балтийского федерального университета имени И. Канта

1. Общие положения

- 1.1. Counter-Strike – командная игра, в которой принимают участие 2 команды, по 5 игроков в каждой. Версия игры – Counter-Strike 1.6
- 1.2. Правила проведения турнира являются официальными и обязательными для выполнения всеми его участниками. Регистрируясь и участвуя в турнире, каждый участник соглашается и принимает официальные Правила турнира.
- 1.3. Игрок – лицо, непосредственно принимающее участие в играх. Игроки могут играть только за одну команду в течение всего турнира, даже если их команда проиграла, была удалена или дисквалифицирована ранее с турнира. Игрок должен вести себя в дружественной и разумной манере, не использовать грубую и ненормативную лексику и не вести себя агрессивно.
- 1.4. Капитан – официальный представитель команды, является одним из игроков. Капитан разрешает все спорные вопросы с Судьей или с главным Судьей.
- 1.5. Гл. судья – лицо, контролирующее ход турнира, имеющее все полномочия по обеспечению соблюдения правил игры. Судья контролирует ход игры и обеспечивает соблюдение правил. Решения Судьи по фактам, связанным с игрой, являются окончательными.

2. Цели

- 2.1. Популяризация киберспорта и создание условий для общения на основе общих интересов студентов Балтийского федерального университета им. И. Канта, увлекающихся компьютерными играми.
- 2.2. Организация молодежного досуга.
- 2.3. Профилактика асоциальных явлений в молодежной среде.

3. Задачи

- 3.1. Привлечение к занятиям компьютерным спортом студенческой молодёжи для организации активного отдыха и досуга.

3.2. Повышение зрелищности компьютерного спорта как средства для привлечения людей к активному образу жизни.

3.3. Повышение спортивного мастерства занимающихся компьютерным спортом.

3.4. Выявление сильнейших киберспортсменов Балтийского федерального университета БФУ им. И. Канта.

4. Организаторы турнира

Соревнование организует Спортивный клуб Балтийского федерального университета им. И. Канта.

Гл. судья – Поляков Дмитрий Алексеевич

5. Место проведения турнира

Турнир проводится 29 в 10-00 и 30 марта в учебном корпусе № 2 Балтийского федерального университета им. И. Канта (ул. А. Невского, 14., 1 этаж, компьютерный класс).

6. Участники турнира

Участниками турнира могут быть обучающиеся Балтийского федерального университета им. И. Канта: студенты высшего и среднего профессионального образования дневной и вечерней формы обучения и магистранты, имеющие первичные навыки игры в «Counter-Strike 1.6», в составе команды из 5 человек от института.

7. Условия участия турнира

7.1. Заявки на участие в турнире принимаются до 12.00 часов 22 марта 2015 г. по электронному адресу: <http://bit.ly/17gjXKC>.

7.2. В заявке необходимо указать название команды, институт, Ф.И.О. участников и контактный телефон.

7.3. К очному участию допускаются 16 команд (не более 2 команд от института).

7.4. Если на участие заявлено 16 команд, то следующие команды, которые желают принять участие в турнире, могут бросить «Вызов» одной из команд турнирной таблицы. Между этими двумя командами проводится предварительная онлайн-встреча по регламенту турнира за право находиться в основной сетке под контролем одного из организаторов. Точные дату и время командам будет необходимо согласовать с организаторами. Победитель занимает место проигравшего в турнирной таблице, проигравшая команда на этом завершает свое участие в текущем турнире.

8. Игра

8.1. Картами турнира считаются: de_dust2; de_nuke; de_inferno; de_train.

8.2. Игроки обязаны явиться на турнир в назначенное время. Опоздание игроков приравнивается к поражению.

8.3. Выбор карты проводится случайным образом перед началом игры.

8.4. Турнир проводится по «олимпийской системе».

8.5. В игре принимают участие 2 команды по 5 человек.

8.6. Игра состоит из двух периодов по 15 раундов. Продолжительность раунда 2 минуты. В начале каждого периода на счету каждой команды находятся по 800 USD (игровых). Один период команда проводит за Counter-Terrorist Force, а второй за Terrorist Force. Если одна из команд набирает за игру 16 побед, то команда досрочно побеждает в данной игре.

8.7. Техническое поражение засчитывается:

-команде, не явившейся на игру;

-команде, пришедшей на игру не в полном составе (менее 5 человек);

8.8. Во время игры Судьи имеют право производить любые действия, направленные на выявления нарушений. За пререкания с судейским составом на игрока могут быть наложены штрафные санкции (вплоть до дисквалификации с турнира). При выявлении нарушения Правил участник отстраняется от игры и команде засчитывается поражение в первом периоде игры со счетом 16:0 в пользу соперника. В случае повторного выявления нарушения правил участник дисквалифицируется.

9. На сервере запрещено:

9.1. Использовать какие-либо чит-коды.

9.2. Оскорбление игроков – словесные перепалки и использование нецензурных выражений. Администратор имеет право дисквалифицировать игрока за прямой мат или оскорбление.

9.3. Тимкиллерство – умышленное убийство или нанесение повреждений членам своей команды. Кроме случаев, когда повреждение или убийство члена своей команды произошло случайно.

10. Права и обязанности спортсменов

10.1. Спортсмены имеют право:

- подключать личные периферийные устройства (мышка, наушники, клавиатура);

- менять цветовую гамму в настройках драйвера видеокарты;

- пользоваться чатом;

- обращаться за технической консультацией к администрации турнира.

10.2. Капитаны имеют право:

- заменить одного игрока до начала встречи. Замены в процессе матча запрещены;

- обращаться за помощью к судье турнира;
- обмениваться в течение матча публичными сообщениями (messagemodel);
- ставить паузу в игре в случае возникновения форс-мажорных обстоятельств.

10.3. Капитаны обязаны:

- следить за расписанием турнира и доводить его до сведения членов своей команды;
- ознакомить команду с настоящими Правилами;
- самостоятельно отслеживать изменения в Правилах.

11. Критерии оценки и определение победителей.

Победитель игры определяется суммой выигранных раундов.

12. Спорные вопросы

Спорные вопросы решает главный судья турнира.

13. Награждение победителей.

Победители и призеры турнира награждаются грамотами и медалями.

Победители также получают победный кубок.

14. Финансирование турнира.

Финансирование турнира осуществляет Спортивный клуб БФУ им. И. Канта.