

**«УТВЕРЖДАЮ»**

**Директор Спортивного клуба**

**Д.А. Горбунов**

**2015 год.**



## **ПОЛОЖЕНИЕ**

*о проведении открытого турнира по киберспорту «Дисциплина Dota 2» среди обучающихся Балтийского федерального университета имени И. Канта.*

2015 год

## **1. Общие положения**

1.1. Dota 2 – командная игра, в которой принимают участие 2 команды, по 5 игроков в каждой.

Правила проведения турнира являются официальными и обязательными для выполнения всеми его участниками. Регистрируясь и участвуя в турнире, каждый участник соглашается и принимает официальные Правила турнира.

1.2. *Игрок* – лицо, непосредственно принимающее участие в играх. Игроки могут играть только за одну команду в течение всего турнира, даже если их команда проиграла, была удалена или дисквалифицирована ранее с турнира. Игрок должен вести себя в дружественной и разумной манере, не использовать вульгарный язык и не вести себя агрессивно.

1.3. *Капитан* – официальный представитель команды, является одним из Игроков. Капитан разрешает все спорные вопросы с Судьей или с главным Судьей.

1.4. *Гл. судья* – лицо, контролирующее ход турнира, имеющее все полномочия по обеспечению соблюдения правил игры. Судья контролирует ход игры и обеспечивает соблюдение правил. Решения Судьи по фактам, связанным с игрой, являются окончательными.

## **2. Цели**

2.1. Популяризация киберспорта и создание условий для общения студентов Балтийского федерального университета им. И. Канта, увлекающихся компьютерными играми.

2.2. Содействие в организации молодежного досуга.

2.3. Профилактика асоциальных явлений в молодежной среде.

## **3. Задачи**

3.1. Привлечение к занятиям компьютерным спортом молодёжи для организации активного отдыха и досуга.

3.2. Повышение спортивного мастерства занимающихся компьютерным спортом.

3.3. Выявление сильнейших киберспортсменов Балтийского федерального университета БФУ им. И Канта.

## **4. Организаторы турнира**

Соревнование организует Спортивный клуб Балтийского федерального университета им. И. Канта.

Гл. судья – Поляков Дмитрий Алексеевич

## **5. Место проведения турнира**

Турнир проводится 4 мая в 09-00 в учебном корпусе № 2 Балтийского федерального университета им. И. Канта (ул. А. Невского, 14.), 122 аудитория

## **6. Участники турнира**

Участниками турнира могут быть студенты и магистранты Балтийского федерального университета им. И. Канта, имеющие первичные навыки игры в «Dota 2», в составе команды из 5 человек.

## **7. Условия участия турнира**

7.1. Заявки на участие в турнире принимаются с 28 апреля с 20:00 до 2 мая 2015 г до 23:00. по электронному адресу: <http://goo.gl/forms/uj6kbshGYi>

7.2. В заявке необходимо указать название команды, фамилии, имена и институты участников, телефон капитана команды.

7.3. К очному участию допускаются 8 сборных команд.

7.4. После набора 8 команд, последующие регистрирующиеся команды должны будут провести предварительную онлайн-встречу с одной из уже заявленных команд по регламенту турнира за право находиться в основной сетке (из 8 команд) под контролем одного из организаторов. Точные дату и время командам необходимо будет согласовать с организаторами. Победитель занимает место проигравшего в турнирной таблице, проигравшая команда на этом завершает свое участие в текущем турнире.

## **8. Игра**

8.1. Игроки обязаны явиться на турнир в назначенное время. Опоздание Игроков приравнивается к поражению.

8.2. Турнир проводится по «олимпийской системе».

8.3. В игре принимают участие 2 команды по 5 человек.

8.4. Техническое поражение засчитывается:

-команде, не явившейся на игру;

-команде, пришедшей на игру не в полном составе (менее 5 человек);

8.8. Во время игры Судьи имеют право производить любые действия, направленные на выявления нарушений. За пререкания с судейским составом на игрока могут быть наложены штрафные санкции (вплоть до дисквалификации с турнира). При выявлении нарушения Правил участник отстраняется от игры и команде засчитывается поражение в первом периоде игры. В случае повторного выявления нарушения правил участник дисквалифицируется.

## **9. Права и обязанности спортсменов**

10.1. Спортсмены имеют право:

- подключить личные периферийные устройства (мышка, наушники, клавиатура);

- пользоваться чатом;

- обращаться за технической консультацией к администрации турнира.

10.2. Капитаны имеют право:

- заменить одного игрока до начала встречи. Замены в процессе матча запрещены;

- обращаться за помощью к судье турнира;

- ставить паузу в игре в случае возникновения форс-мажорных обстоятельств.

10.3. Капитаны обязаны:

- следить за расписанием турнира и доводить его до сведения членов своей команды;

- ознакомить команду с настоящими Правилами;

- самостоятельно отслеживать изменения в Правилах;

- следить за порядком в зале.

### **11. Критерии оценки и определение победителей.**

Победителем является команда уничтожившая главное здание на вражеской базе.

### **12 Судейская коллегия турнира.**

Спорные вопросы решает главный судья турнира.

### **13. Награждение победителей.**

Победители и призеры турнира награждаются грамотами и медалями. Победители также получают победный кубок.